



# DAS MANIFEST

# MANIFEST

## Grundlage für partnerschaftliche Zusammenarbeit

*Das Manifest beschreibt eine selbstverpflichtende Grundhaltung, die für MainQuest essenziell ist. Jede partnerschaftliche Zusammenarbeit von MainQuest mit weiteren Personen, Projekten und Organisationen steht auf dieser Grundhaltung. Alle Vereins-Partner, sowie Mitglieder des Netzwerkes bestätigen, dass sie in Arbeit und Verhalten den Punkten a-e nicht widersprechen.*

## Wesentliches

### a. Wir lieben den dreieinigen Gott.

Wir schließen uns dem Bekenntnis von Konstantinopel (381) an. Es ist das älteste, voll konfessionsübergreifende Bekenntnis der christlichen Kirche. Es drückt unsere gemeinsame, christliche Grundüberzeugung aus, aus der wir als Christ:innen und christliche Organisationen eins sind. Gleichzeitig haben alle Beteiligten ausreichend Raum für individuelle Glaubensüberzeugungen.

### b. Wir lieben die Nerdkultur.

Neben unserem gemeinsamen Glauben verbindet uns, dass wir mit Nerds unterwegs sind (sein wollen). Nerds existieren in vielfältiger Art und Weise. Gemeinsam sind wir als Christ:innen – irgendwo zwischen Games, Comics, Cosplay, Anime und vielen weiteren tollen Dingen – Teil der Nerdkultur.

## Auftrag, Vision, Werte

### c. Unsere Arbeit leistet einen Beitrag dazu, dass Nerds die Liebe Gottes erleben können.

Die Botschaft von Gottes Einladung an alle Menschen, an der perfekten Gemeinschaft der Liebe teilhaben zu können, ist die beste und wichtigste Nachricht der Welt. Wir verkünden sie, gemäß der Liebe als Grundsatz des Evangeliums, kultursensibel, freundlich und auf Augenhöhe.

### d. Unsere Arbeit leistet einen Beitrag dazu, dass die Nerdkultur aufblüht.

Die Nerdkultur liegt uns am Herzen; wir sind Teil von ihr. Wir glauben, dass Gott alle Nerds liebt und seine Liebe deshalb dieser Kultur guttut. Wir setzen uns dort für Veränderung ein, wo Inhalte der Nerdkultur der Liebe Gottes widersprechen. Wir glauben außerdem, dass die Nerdkultur an sich intrinsischen Wert besitzt. Wir feiern entsprechende Inhalte und setzen uns in Kirche und Gesellschaft für die Anerkennung und Einbeziehung der Nerdkultur ein.

### e. Als Teil der Gemeinschaft wollen wir, dass die Gemeinschaft gelingt.

Wir stehen, gemeinsam mit anderen Personen, Projekten und Organisationen, mit der Marke „MainQuest“ in Verbindung. Deshalb stehen wir für die Werte, die im Leitbild des Vereins aufgeführt sind.