

# MAINQUEST

Glaube trifft Nerd Culture

Die Essentials



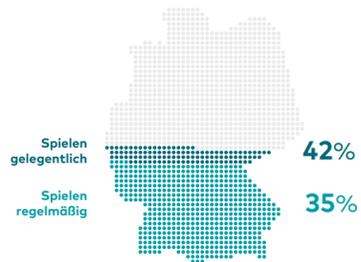
# Nerd Culture

Alles, was mit Fandom zu tun hat.  
Gaming, Cosplay, Anime, Fiction, Fantasy, etc.

# Beispiel „Gamer“

## Gamer in Deutschland

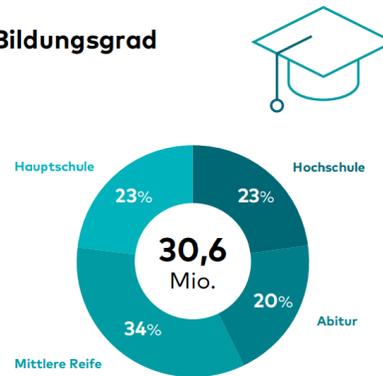
Über 34 Mio. Deutsche spielen Computer- und Videospiele



Durchschnittliches Alter



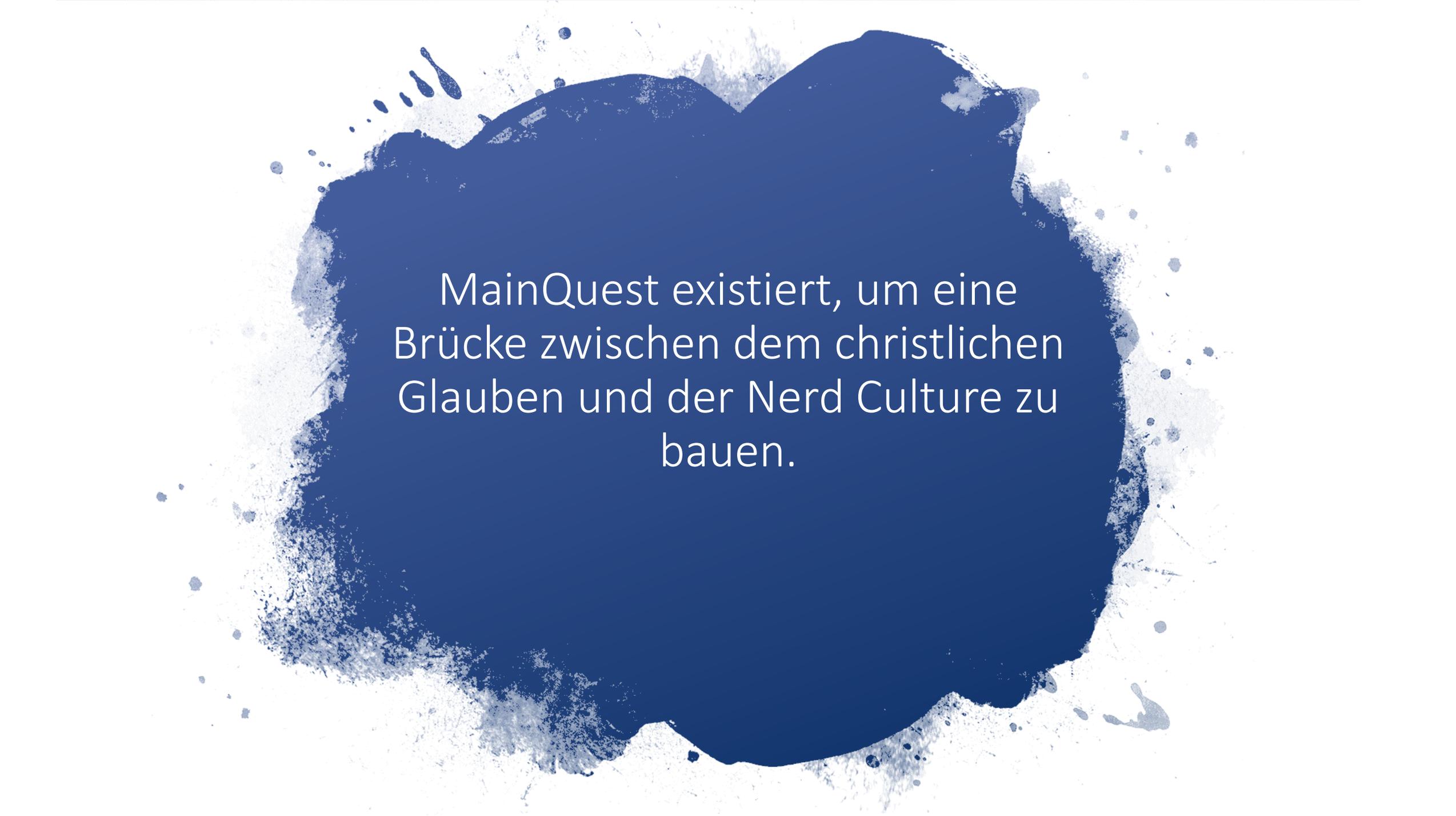
Bildungsgrad



- größte Gruppierung der Nerd Culture
- Für jede Altersgruppe interessant
- In jedem gesellschaftlichen Milieu beheimatet

Quelle: <https://www.game.de/marktdaten/deutscher-games-markt-2018>

Die Nerd Culture ist relevant



MainQuest existiert, um eine  
Brücke zwischen dem christlichen  
Glauben und der Nerd Culture zu  
bauen.

Wir streben  
danach,



die Liebe, Hoffnung und  
Akzeptanz Jesu in der Nerdculture  
zu verankern.



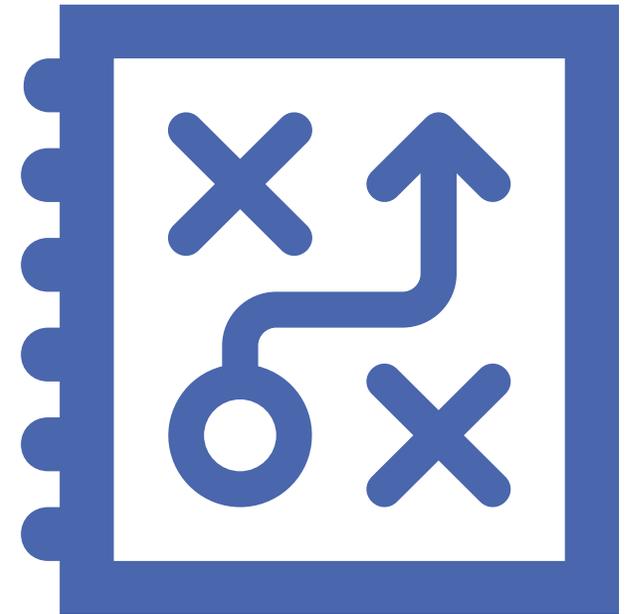
die Sprach- und  
Handlungsfähigkeit von Christen  
zum Thema zu fördern.



unser Expertenwissen zum  
gesellschaftlichen Wohl  
einzubringen.

Was drin ist,  
wenn MainQuest drauf steht

# Handlungsgrundsätze



## Herleitung der Handlungsgrundsätze

Für den Ansatz von Gamechurch sind besonders zwei Aussagen Jesu ausschlaggebend:

“Der Sohn kann nichts von sich aus tun, sondern nur, was er den Vater tun sieht; denn was dieser tut, das tut in gleicher Weise auch der Sohn.” Johannes 5, 19

“Wie mich der Vater gesandt hat, so sende ich euch.” Johannes 20, 21

Wenn Jesus nur tat, was Gott gefällt und er uns sendet, das gleiche zu tun, dann wollen wir uns auf der Suche nach Möglichkeiten, wie wir das Evangelium in die Gamingszene bringen können, an seinem Beispiel orientieren:

Jesu Botschaft ist für alle Menschen relevant. Wirklich gehört wurde seine Verkündigung der Wahrheit aber nur dort, wo die Menschen dafür bereit waren. Diese Leute hörten ihm zu, weil seine Botschaft durch sein Handeln und seine Ausstrahlung gestützt wurde.

Jesus begegnete den Menschen nicht beschämend oder kontrollierend, sondern stets wertschätzend und freisetzend. Das Weitergeben der Wahrheit war bei ihm immer in diesen Kontext eingebettet. Es soll bei uns nicht anders sein!

Deshalb folgen unsere Projekte und Konzepte der Konsequenz folgender Grundfragen:



# Wo und wie können wir Nerds erreichen?

Jesus wurde ganz praktisch; er aß und trank mit den Leuten. So viel und so oft, dass die Religiösen seiner Zeit ihn einen Fresser und Säufer nannten.

**→Wir wollen Gamern begegnen – dort wo sie sind, zu ihren Bedingungen.**



## Wie generieren wir Offenheit für unsere Botschaft?

Jesus kam, um zu dienen. Er redete nicht nur von Liebe, sondern er liebte tatsächlich, sodass sich Menschen auch wirklich geliebt fühlten. Deshalb war seine Gegenwart ein sicherer Ort.

→ **Wir wollen, dass Nerds die Botschaft von Jesu Liebe, Hoffnung und Akzeptanz nicht zu hören, sondern auch zu sehen und zu spüren bekommen. Wir wollen ein sicherer Ort sein, an dem man sich frei und geliebt fühlt. Deshalb wollen wir allen Menschen und Organisationen in der Szene mit unserem gesamten Tun dienen.**



## Wie können wir Nerds/der Szene dienen?

Nerds: Der Sinneswandel des Zachäus basiert nicht auf einer Predigt, sondern auf echter Gemeinschaft mit echtem Interesse an seiner Person.

Der Szene: Jesus machte Wasser zu Wein und hauchte so einer sterbenden Party neues Leben ein.

→ **Wir wollen, dass die Nerd Culture von uns profitiert und durch unseren Dienst aufblüht. Dienst bedeutet Investment zum Wohl eines Anderen.**



# Dementsprechend lassen sich unsere Werte wie folgt zusammenfassen

- aktuell & nah: Unsere Projekte sind am Zeitgeist und der Zielgruppe orientiert. Deshalb wollen wir Nerds zu ihren Bedingungen begegnen. Dem Juden ein Jude sein, dem Schwachen ein Schwacher sein und dem Nerd ein Nerd sein (Vgl. 1.Korinther 9,20 f.).
- herzlich & offen: Unsere Projekte sollen Menschen verbinden, Beziehungen bauen und Gemeinschaft leben. Deshalb sollen Nerds die Botschaft von Jesu Liebe, Hoffnung und Akzeptanz sowohl hören, als auch sehen und spüren. Wir sollen den Leuten nicht den Kopf, sondern die Füße waschen, also Anderen so dienen, wie Jesus uns dient. (Vgl. Johannes 13,15).
- innovativ & mutig: Unsere Projekte dürfen kreative, neue Wege und unkonventionelle Methoden beinhalten. Deshalb kann jegliches Umfeld unserer Arbeit durch unseren Dienst profitieren, sodass Menschen aufblühen. (Vgl. Johannes 2,1-11)

In diesem  
Sinne leben  
wir eine Kultur  
der Ehre  
miteinander.

Dazu gehören eine ermutigende, offene und ehrliche Gemeinschaft, sowie das gegenseitige Einverständnis, unser Handeln kritisch zu hinterfragen. Jede Kritik wird dabei mit dem Ziel geübt, den Anderen in seinem Wachstum zu fördern.

Zu jeder Zeit erlauben wir uns gegenseitig, Fehler zu machen und daran zu wachsen.

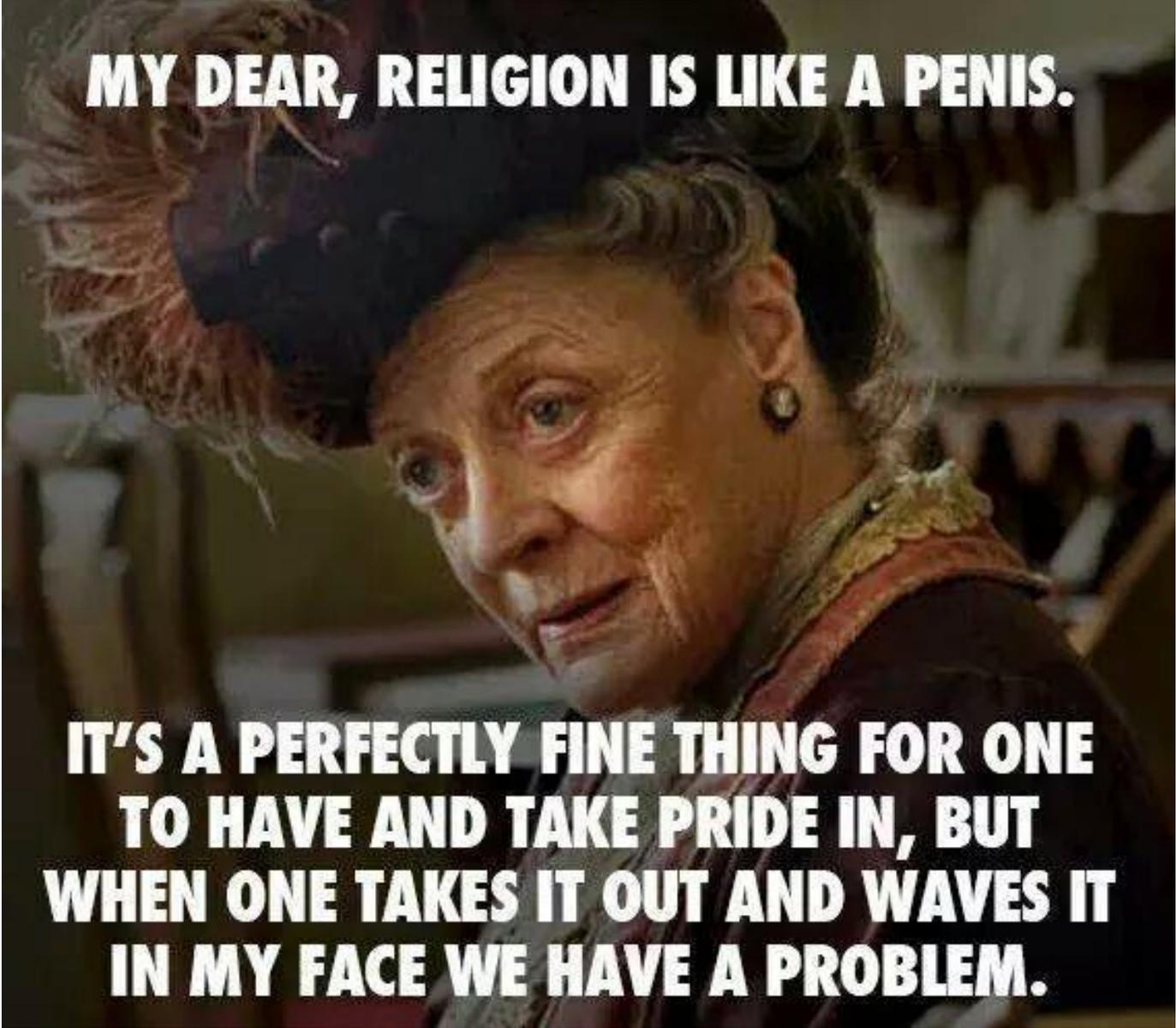
Wir begegnen einander stets achtsam und gehen liebevoll miteinander um.

Alle Leiter leben eine Kultur der Ermutigung, in der die Mitarbeiter ihren Gaben entsprechend auf die gemeinsame Vision hinarbeiten und dabei selbst aufblühen.



Vertrauen ist das  
wichtigste Gut der  
heutigen Zeit.

Die Menschen  
sind offen,  
aber wollen  
nicht, dass  
jemand sagt,  
wie sie ihr  
Leben zu  
leben haben.



**MY DEAR, RELIGION IS LIKE A PENIS.**

**IT'S A PERFECTLY FINE THING FOR ONE  
TO HAVE AND TAKE PRIDE IN, BUT  
WHEN ONE TAKES IT OUT AND WAVES IT  
IN MY FACE WE HAVE A PROBLEM.**



## Quick Tips

- Inhalte der Nerd Culture sind gute Aufhänger um in Gespräche zu kommen (aus echtem Interesse an den Menschen).
- Sich selbst nicht zu ernst zu nehmen hilft dabei, sich einiger Schubladen zu entledigen, auf eine persönliche Ebene zu kommen und Beziehung zu bauen.
- Inhalte der Nerd Culture können gut als moderne Gleichnisse dienen. Die bedeutungsvollen Momente in Games/Filmen/Comics/etc. führen unweigerlich zu den großen (Glaubens-) Fragen unseres Lebens.

Die Liebe, Hoffnung und Akzeptanz  
Jesu in der Nerdculture verankern.

Projekte von uns und  
weltweiten Partnern  
und Freunden seit 2014





# Gamechurch

„Jesus liebt Gamer“ auf den Gamingmessen der Welt bekannt machen.

---

„Gamebro Jesus, Chillest guy in the expo hall“  
Gamechurch-Beschreibung der PAX-Messe in ihrem Mitarbeiterhandbuch



# Arena

„Video Game Lounge“. Lokale, soziale Arbeit mit Gamern.

---



# On- & Offline Community und Events

Menschen verbinden, Beziehungen bauen, Gemeinschaft leben



**Game Night**

Jeden Freitag

ab 19 Uhr

Teamspeak  
**ignition.gg**

start your fire...



# Events

Turniere, Chillabende, Ligen.

---

# Love Thy Nerd

Podcasts und Artikel über bedeutungsvolle Momente der Nerd Culture.

MENU SEARCH



## THE COMFORT AND JOY OF SPYRO: REIGNITED TRILOGY

[Joey Thurmond](#) + NOV 27, 2018 + [VIDEO GAMES](#)



## FORGIVENESS IN SEASON NINE OF THE WALKING DEAD

[Jake Corn](#) + NOV 26, 2018 + [TV](#)



## STAN LEE, PETER PARKER, AND FINDING PURPOSE IN PAIN

[Kerry Shawgo](#) + NOV 19, 2018 + [COMICS](#)



## THE PATH OF MOTUS WANTS TO MAKE YOU A BETTER PERSON

[Kerry Shawgo](#) + NOV 15, 2018 + [VIDEO GAMES](#)



## BOJACK HORSEMAN AND THE DIFFICULTY OF DIVORCE

[Rafa Ble](#) + NOV 13, 2018 + [FEATURES](#)





# Apps

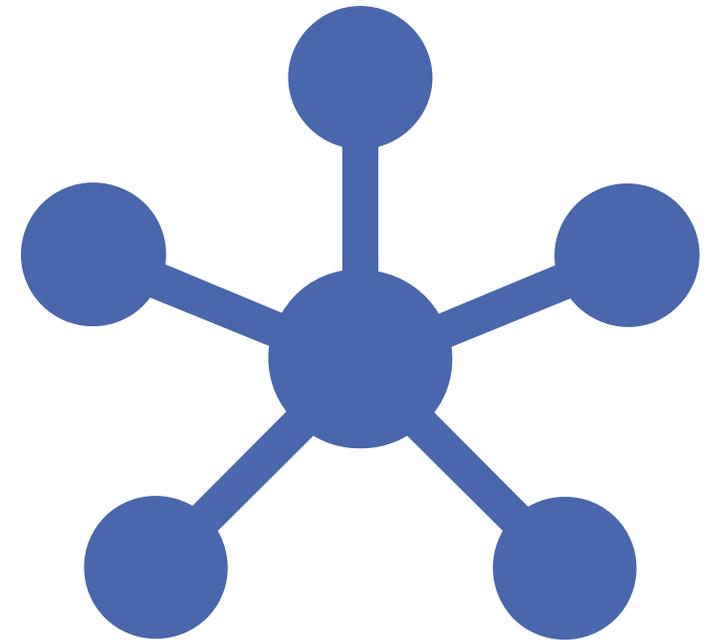
Die Botschaft von Gottes Liebe für Gamer auf dem Smartphone

JFTW – Johannesevangelium mit Kommentar von/für Gamer

Young Son – Mobile Platformer

Vernetzen, Austauschen, Vorangehen

# Gemeinsam für Gott in der Nerd Culture





# Die MainQuest Community auf Discord

Unsere Plattform für Menschen aus dem ganzen deutschsprachigen Raum, die daran arbeiten wollen, die Liebe, Hoffnung und Akzeptanz Jesu in der Nerd Culture zu verankern.

Hier ist ein Ort, um Strategien auszutauschen, Ideen zu entwickeln und Projekte durchzuführen.

[Beitrittslink](#)



FAQ

Was wir immer mal  
wieder gefragt  
werden

# Was ist Discord?

Discord ist ein kostenloses Voice- und Textchat-Programm, das uns hilft, gemeinsam in verschiedenen Chats an unterschiedlichen Projekten zu arbeiten.

Wir haben uns dafür entschieden, weil es uns einen schnellen Austausch ermöglicht und in der Gaming-Community bereits große Anwendung findet.

# Ist die MainQuest Community ein christlicher Clan?

Nein, die Community besteht aus Christen, denen es auf dem Herzen liegt, dass Menschen mit der Liebe, Hoffnung und Akzeptanz von Jesus erreicht werden.

Dabei ist die Community in erster Linie eine Vernetzungs- und Arbeitsumgebung. Clans könnten dieser Community allerdings als Projekt entspringen, um so Menschen zu erreichen.

Ob du Gamer bist oder nicht ist also nicht so wichtig.

# Wie steht ihr zu (bspw.) gewalthaltigen Spielen?

Unser Hauptanliegen ist es nicht, Menschen zu sagen was sie zu tun oder zu lassen haben. Es geht darum, Menschen von der in unseren Augen großartigsten Sache der Weltgeschichte zu erzählen.

Als Christen ermutigen wir uns dennoch, unsere Lebensinhalte auf und an Gott auszurichten. Zum Thema Gaming gibt es von uns zwei Leitfragen:

Was ist meine Motivation?

Welche Auswirkung hat Gaming in meinem Leben?

Denn: Alles ist mir erlaubt, aber nichts soll mich gefangen nehmen & prüft alles und das Gute behaltet.

# Was ist mit der Suchtgefahr?

Abhängigkeit ist ein ernstzunehmendes Thema vor dem wir uns nicht scheuen.

Deshalb haben wir auch mit "Return" eine Fachstelle für Mediensucht als kompetenten Netzwerkpartner. Gemeinsam haben wir beispielsweise bereits Material zur Prävention und Intervention bei Konflikten in Familien erstellt.

# Wie kann ich euer Anliegen mit tragen?

Wir verstehen, dass nicht jeder aktiv mitmischen kann oder will. Es gibt aber die üblichen großartigen Möglichkeiten, dabei zu helfen, Gott in der Nerd Culture groß zu machen:

Bete für uns! Das ist am simpelsten und gleichzeitig am wichtigsten.

Unterstütze uns finanziell. Wir freuen uns über jede Spende - am besten verkräftbar klein und dafür regelmäßig. Danke!

Main Quest Ministries e.V.

IBAN: DE14 4825 0110 0008 0256 03

Erzähle anderen von unserer Arbeit. So bekommen die Leute, die „auch schon immer mal sowas machen“ wollten, von der Möglichkeit mit, auf die sie so lange gewartet haben.

Direkte  
Kontaktmöglichkeiten  
zu



Daniel Schmidt



Leiter Gamechurch Deutschland  
1. Vorsitzender Main Quest Ministries e.V.



[daniel.schmidt@mainquest.org](mailto:daniel.schmidt@mainquest.org)



+49 176 – 34 91 96 58



Steam/Facebook/Instagram: d3sm17h