



TOOL GUIDE: ONLINE-GAMING



Main Quest Ministries.e.V. • Rampendal 5 • 32657 Lemgo

Ansprechpartner: Daniel Schmidt
1. Vorsitzender

Datum: November 2019

E-Mail: daniel.schmidt@mainquest.org

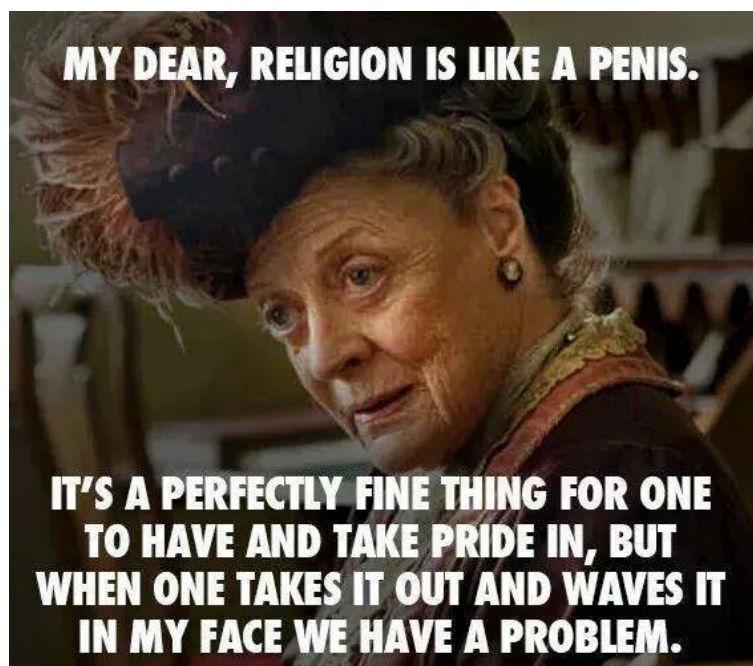
Ein Abriss über Mission im Online-Gaming aus MainQuest-Perspektive

Die Idee:

Online spielen. Menschen dienen. Glauben leben.

Die Zielgruppe verstehen:

Wir leben in einer nachchristlichen Gesellschaft. Viele Menschen haben wenig bis keine Ahnung vom Glauben und der freisetzenden Liebe Jesu. Sie haben in den vergangenen Jahren wahrscheinlich hauptsächlich negative Geschichten im Zusammenhang mit dem Christentum gehört oder eventuell sogar schlechte Erfahrungen mit Christen gemacht. Dabei geht es oft nicht so sehr darum, dass Christen generell alles falsch machen, wie darum, dass Negatives schneller gesehen und verbreitet wird. Eine weitverbreitete Einstellung unserer Gesellschaft - insbesondere Online - lässt sich mit diesem Meme zusammenfassen:



Main Quest Ministries e.V.
Rampendal 5
32657 Lemgo
info@mainquest.org

Eintragung im Vereinsregister
Amtsgericht Lemgo
Registernr.: VR 1434

Vorstand
Daniel Schmidt (1. Vorsitzender)
Daniel Fahl (2. Vorsitzender)

Spendenkonto
Main Quest Ministries e.V.
Sparkasse Lemgo
IBAN: DE14 4825 0110 0008 0256 03
BIC: WELADED1LEM

MAINQUEST

Trotz dieser Einstellung sind die Menschen heutzutage spirituell sehr offen. Unsere Aufgeklärte Gesellschaft hat aber kaum befriedigende Antworten auf die wichtigsten Fragen unseres Lebens: Herkunft, Sinn, Moral, Bestimmung. Diese bilden gemeinsam das feste Fundament eines jeden Weltbildes.

Die Botschaft von Jesus beantwortet diese Fragen auf einzigartige Weise, ist aber, wie oben festgestellt, vorbelastet - und wird belächelt, weil sie einfach nicht von dieser Welt ist (1. Kor. 1, 23).

Für die weitere Überlegung ist auch das Anerkennen eines weiteren Faktors notwendig:

Der Kontakt zu Randoms während des Online-Gamings ist grundsätzlich von kurzer Natur und jegliche Kommunikation kann jederzeit per Knopfdruck uneingeschränkt unterbunden oder abgebrochen werden.

Strategie:

Menschen sind kein Missionsobjekt, sondern Menschen. Sie sind in Gottes Ebenbild geschaffen. Das genügt schon als Grund, um ihnen mit nichts als Liebe zu begegnen. Wir sind herzlich & offen, indem wir Menschen verbinden, Beziehungen bauen und Gemeinschaft leben. Gamer sollen die Botschaft von Jesu Liebe, Hoffnung und Akzeptanz sowohl hören als auch sehen und spüren. Wir sollen den Leuten nicht den Kopf, sondern die Füße waschen, also Anderen so dienen, wie Jesus uns dient (Vgl. Johannes 13,15). Die Herzensentscheidung zu einer Beziehung mit Gott gibt es ohnehin nur in Freiheit. Es kann also nicht unser Ziel sein, die Leute zu bekehren - unser Ziel ist es, die Menschen zu Gott hin zu lieben, ihnen einen Gott vorstellen, der auf ihr freiwilliges "Ja" wartet, weil Liebe ohne Freiheit nicht existiert. Gamer, die sich nicht als Missionsobjekt, sondern geliebt und angenommen fühlen, werden die Kommunikation nicht abbrechen. Deshalb ist die wichtigste Aufgabe des Online-Gaming-Missionars nicht das Predigen, sondern das Dienen aus einem echten Interesse am Besten des Nächsten.

Die Faustformel für diese Arbeit lautet:

Meine Botschaft wird so aufgenommen, wie ich aufgenommen werde.

Verkündigung geschieht online zuerst, indem Menschen die Konsequenz des Glaubens (Gal. 5,22f) an mir wahrnehmen - nicht durch das Reden darüber.

Das Christsein hat keine Priorität - es ist ständiger Begleiter. Mit anderen Worten: Als Christ bist du immer im vollzeitlichen Dienst! Wenn Glaube dein Leben regiert, dann wirkt sich das in deinem Umfeld aus und so wird auch die gute Botschaft von Jesus automatisch immer wieder Thema sein.

Ganz praktisch:

Als Gamer kannst du dich online einer Community oder einem Clan anschließen und dich dort aktiv einbringen. Durch den dienenden Charakter des persönlichen Kontaktes bauen sich echte Beziehungen auf, die unweigerlich auf echte Gespräche hinauslaufen. Dasselbe funktioniert auch privat, indem du Gamer, denen du begegnest, zu deiner Freundesliste hinzufügst und regelmäßig mit ihnen zockst.

In diesem Kontext, aber auch für das ganze Leben haben sich die folgenden Handlungsgrundsätze bewährt:

MainQuest

Konstant: Sprich immer wieder mit Gott über dein Herz und die Leute, zu denen du Kontakt hast und hattest.

1. Bau Beziehungen auf: Liebe sie, hab Gemeinschaft, ermutige sie, nimm sie ernst (also auch in der Kritik an deinem Glauben).

2. Sei offen: Du brauchst dich nicht verstecken. Die Leute dürfen wissen, dass du an Jesus glaubst. Offenheit bedeutet aber auch, es zu respektieren, wenn sie nichts davon hören wollen. Früher oder später werden sie von aus Fragen stellen.

3. Sei mutig: Hör auf das, was dir Gott sagt. It can be scary, but it's always worth it! Er bringt dir bei, wie du mit den Leuten gut über deinen Glauben reden kannst. Wenn du mal bei einer Frage nicht weiterweißt, bitte um Bedenkzeit. Das ist nicht nur okay, sondern auch wichtig, da niemandem geholfen ist, wenn falsche Aussagen vom Kern der Botschaft ablenken oder gar gegen sie verwendet werden können. Außerdem hilft dir die Reflexion, deinen Glauben mündig und authentisch zu leben.

Weitere generelle Tipps:

- Inhalte der Nerd Culture sind gute Aufhänger, um in Gespräche zu kommen (aus echtem Interesse an den Menschen).
- Sich selbst nicht zu ernst zu nehmen hilft dabei, sich einiger Schubladen zu entledigen, auf eine persönliche Ebene zu kommen und Beziehung zu bauen.
- Inhalte der Nerd Culture können gut als moderne Gleichnisse dienen. Die bedeutungsvollen Momente in Games/Filmen/Comics/etc. führen unweigerlich zu den großen (Glaubens-) Fragen unseres Lebens.

Deine Rolle:

Du hast Verantwortung für alles was du tust! MainQuest ist nicht die höchste Instanz. Wir alle repräsentieren Gott und sollten uns Jesu Leben als Vorbild unserer gelebten Werte nehmen. Es gibt so viele verschiedene Möglichkeiten, Menschen von Jesus zu erzählen und ihnen authentisch zu dienen. Es gibt auch so viele verschiedene Situationen. Schlussendlich ist auch jeder, der dieses Dokument liest verschieden. Es ist uns unmöglich ein Patentrezept aufzuschreiben - aber:

Komm' gerne in die [MainQuest Community!](#)

Die Community ist unsere Plattform für Menschen aus dem ganzen deutschsprachigen Raum, die daran arbeiten wollen, die Liebe, Hoffnung und Akzeptanz Jesu in der Nerd Culture zu verankern. Hier ist ein Ort, um Strategien auszutauschen, Ideen zu entwickeln und Projekte durchzuführen. Es lohnt sich!

Zeitlicher Rahmen:

Du bringst so viel Zeit ein, wie du kannst und willst. Wissen, weshalb du tust, was du tust. Beziehungen zu bauen und auf eine Community einzuwirken, gelingt besonders durch konstante Anwesenheit und Mitgestaltung.

Wenn du aktiv mitgestaltest, kannst du die Kultur verändern - wie im Himmel, so auf Erden.



Ansprechpartner:

Daniel Schmidt liegt diese Art der Mission sehr am Herzen. Es war der Startschuss für eine persönliche Entwicklung, aus der am Ende u.a. ein Verein entstand. Er ist für dieses Dokument hauptverantwortlich und darf bei Fragen, Anmerkungen, etc. gerne angeschrieben werden.

- daniel.schmidt@mainquest.org
- Steam/Facebook/Instagram: d3sm17h
- Discord: D3Sm17h#0291