



# TOOL GUIDE: TURNIERE



Main Quest Ministries.e.V. • Rampendal 5 • 32657 Lemgo

Ansprechpartner: Das MainQuest-Team

Datum: Dezember 2019

E-Mail: [info@mainquest.org](mailto:info@mainquest.org)

Community-Link: [Direkt zu unserem Discord](#)

# Eine Hilfe zur Durchführung von Turnieren

## Die Idee:

Dieser Guide soll dir bei der Planung und Durchführung eines lokalen Videospieleturniers helfen.

## Einleitung:

Turniere kann man auf viele unterschiedliche Arten veranstalten. In diesem Guide haben wir uns auf die typischen Grundsätze von Videospieleturnieren beschränkt. Es geht primär darum, dir einen groben „Daran kann und/oder sollte ich denken“-Plan zu geben. Wir hoffen, dass er dir hilft.

Für dich als Veranstalter ist das Turnier in drei Phasen unterteilt:

Die **Vorbereitungsphase**, die **Durchführungsphase** und die **Nachbereitungsphase**.

## Vorbereitungsphase:

1. Rahmenbedingungen setzen:  
Ziel für die Veranstaltung. Erfolgsmaßstab. Eventgröße. Mitarbeiterstab. Ablauf.  
Rahmenprogramm. Budget.
2. Das Planen:  
Veranstaltungsraum. Mitarbeiterrollen. Siegpriese. Verpflegung. Ausstattung. Internet.  
Werbung. Finanzierung. Organisation.

## Spezifikationen:

- Ziel für die Veranstaltung.  
Was willst du mit dem Event erreichen? Sollen Teilnehmer etwas vom Glauben erfahren?
- Erfolgsmaßstab.  
Woran misst du den Erfolg der Veranstaltung?
- Mitarbeiterstab.  
Wir empfehlen einen Mitarbeiterschlüssel von 1:8
- Rahmenprogramm.  
Wie sieht das Alternativprogramm für Teilnehmer aus, die kein Turnierspiel bestreiten? Gibt es weitere Möglichkeiten zum Zocken, Chillen oder Zuschauen?

# MAINQUEST

- Mitarbeiterrollen.  
Hauptverantwortlicher, Ansprechpartner, Schiedsrichter, Welcome-Team, Theke, etc.
- Verpflegung.  
Dies ist nur optional, aber wir empfehlen es.  
Ideen: Hotdogs, Fingerfood, Pizzaschnecken, Pizza bestellen  
Quick Tip: Sind Muslime anwesend? → Kein Schweinefleisch  
→ eine vegetarische/vegane Alternative deckt viele Unverträglichkeiten mit ab
- Finanzierung.  
Sponsoren anfragen (lokal: z.B. Sparkasse, Hersteller: z.B. EA / Logitech – wir haben mit EA die Erfahrung gemacht, dass sie selbst für kleinere Turniere bspw. gerne Fifa-Spiele sponsern. Dafür brauchen sie allerdings etwa 3 Monate Vorlauf; also frühzeitig drum kümmern!)  
Teilnehmerbeitrag (bspw. 5€ p.P. – wir haben die Rückmeldung bekommen, dass die Teilnehmenden gerne 10€ bezahlt hätten, um unser cooles Projekt und unsere Professionalisierung zu unterstützen)
- Organisation.  
Das Internet ist voll mit Angeboten, die dir die Organisation deines Turniers erleichtern sollen. Bemühe kurz die Suchmaschine deiner Wahl, um von fertigen Hilfsprogrammen für die Verwaltung von Anmeldungen und Turnierabläufen zu profitieren.

## Durchführungsphase:

1. Vor dem Event: Aufbau. Teambriefing.
2. Während des Events: Begrüßung. Vorstellung. Moderation. Casten.
3. Nach dem Event: Abbauen. Bestandsaufnahme. Aufräumen.

## Spezifikationen:

- Aufbau.  
Konsolen, PC, Sitzmöglichkeiten, Anmeldestation
- Begrüßung.  
Mit Mikro von der "Bühne" aber auch durch Team am Eingang des Veranstaltungsorts.
- Vorstellung.  
Des Moderators, Ansprechpartnern und der eigenen Arbeit
- Casten.  
Wenn man die Möglichkeit hat, ab einer K.O. Runde auf einer Leinwand für alle das Event zu übertragen, kann man über Caster nachdenken.

## Nachbereitungsphase:

Reflexion: Feedback. Auswertung. Verbessern.

Main Quest Ministries e.V.  
Rampendal 5  
32657 Lemgo  
info@mainquest.org

Eintragung im Vereinsregister  
Amtsgericht Lemgo  
Registernr.: VR 1434

Vorstand  
Daniel Schmidt (1. Vorsitzender)  
Daniel Fahl (2. Vorsitzender)

Spendenkonto  
Main Quest Ministries e.V.  
Sparkasse Lemgo  
IBAN: DE14 4825 0110 0008 0256 03  
BIC: WELADED1LEM



### Spezifikationen:

- Feedback.  
Feedback extern von den Teilnehmern und intern von den Mitarbeitern einholen.
- Auswertung.  
Hierzu die Ziele und den Erfolgsmaßstab der Vorbereitungsphase heranziehen.
- Verbessern.  
Erkenntnisse für das nächste Turnier im Planungsdokument festhalten.

### Schlusswort:

Wir hoffen, dass dir dieser Turnier-Guide geholfen hat und freuen uns über dein Feedback und deine Verbesserungsvorschläge. Melde dich auch gerne, wenn du Fragen zum Dokument oder zur Durchführung hast. Wir tauschen uns auch gerne im Vorfeld mit dir über deine Idee und den Turnierplan aus. Du kannst uns per Mail oder direkt in der Community erreichen:

[info@mainquest.org](mailto:info@mainquest.org)

<https://discordapp.com/invite/CFSEN5E>

Dein MainQuest Team

PS: Wusstest du das wir noch eine weitere Community, den MainQuest Workspace, haben? Der Workspace ist ein Ort, um gemeinsam aktiv an Konzepten und Projekten zu arbeiten. Auch dieses Dokument war dort für Feedback und Kommentare freigegeben. Es wurde von den Erfahrungen der Community ergänzt, sodass du noch mehr profitieren kannst.

Wenn du auch an zukünftigen Konzepten und Projekten mitdenken möchtest, tritt heute dem Workspace bei:

<https://discord.gg/REbnA6U>